



Sistemas de Costos

Existen dos métodos de costeo: por procesos y por órdenes de producción, a su vez, en cada caso se pueden aplicar históricamente o predeterminadamente o se pueden derivar nuevos modelos especiales como ABC costing, throughput, etc, pero siempre soportados sobre los dos métodos básicos.

Sistemas de costeo por órdenes de trabajo

Tiene como objetivo determinar el costo de producción de cada proyecto contratado con el cliente. Se utiliza en sistemas de producción intermitentes.

Controla los elementos de los costos de : materia prima, mano de obra, servicios de terceros y carga fabril mediante Ordenes de Trabajo y puede comparar el costo histórico de cada uno de estos elementos contra los costos estimados para los mismos, mediante una ficha técnica o una cotización.

Normalmente, la información requerida de un sistema de costeo basado en órdenes de producción son, principalmente, los siguientes reportes:

- Utilidad por proyecto
- Utilidad por cliente
- Comparación de costos estimados vs históricos
- Rendimiento de la mano de obra
- Análisis de desperdicios

Sistema de costeo por procesos

Su objetivo principal es determinar los costos de producción de cada producto para poder fijar los precios de venta y de cada proceso de fabricación. Se utiliza en sistemas de producción continua.

Controla los elementos de materia prima, mano de obra y carga fabril, enfocada esta a controlar los costos de cada proceso de fabricación, mediante lotes de producción individuales de producto o la combinación de varios.

Normalmente compara los costos históricos contra costos standard o predeterminados, fijados por los ingenieros de producción mediante fórmulas.

Algunos de los reportes requeridos por este método de costeo son:

- Costo de producción por unidad de producto
- Costo de producción por subproductos
- Costo de producción por familias de productos
- Rendimiento por líneas de producción
- Análisis de desviación costo vs standard o predeterminado
- Análisis de desperdicios

Una representación gráfica de lo expuesto sería la siguiente:

